Dokumentacja projektu:

1. Temat nr 6. Bankomat Program symulujący pracę bankomatu z funkcją wpłatomatu.
2. Specyfikacja problemu:

-Możliwość wypłacania jak największej ilości (wskazanych przez użytkownika) nominałów z bankomatu, regulując przy tym stan rzeczywisty banknotów w bankomacie.

Operacja modulo, reszta z dzielenia poszczególnych kombinacji przez wartość nominału. Na podstawie reszty zostają określane warunki regulacji stanu rzeczywistego banknotów.

1. Przykładowo jeżeli użytkownik wybierze nominał 20, oznacza to, że reszta z dzielenia jaką może uzyskać to maks. 10, a min 0, zero oznacza, że chęć wypłacenia określonej ilości gotówki z bankomatu została zrealizowana tylko za pomocą tego banknotu, jeżeli natomiast użytkownik poda kwotę 70 oznacza to, że podana kwota może być wypłacona tylko za pośrednictwem banknotu 20 oraz 50.

Reszta z liczb określających nominał wybrany jako najczęściej powtarzający się :

20zł : 0, 10

50zł : 0, 10, 20, 30 ,40

100zł : 0, 10 ,20 ,30, 40, 50, 60, 70, 80, 90

200zł: 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, … ,170, 180, 190

500zł: 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, …,290, …,390, …, 490

Sam algorytm nie został rozwiązany w najbardziej optymalny sposób.

- W przypadku wpłacania, podana wartość wpłaty przez użytkownika zostaje przeliczana prostszym i mniej złożonym sposobem, następuje przeliczanie wartości całkowitych poczynając od największego nominału. Po tej czynności następuje odejmowanie łącznej wartości przeliczonego nominału oraz odjęcie wyniku od kwoty podanej przez użytkownika. Wpłacanie kwoty 70zł zostało sprawdzone w celu pozyskania banknotu zarówno 50 zł jak i 20 zł. Jeżeli użytkownik wpłaca 60 zł, wtedy bankomat nie pobiera 50 zł i 10zł, ponieważ nominał 10 zł nie jest obsługiwany przez bankomat, następuje sprawdzenie i wybranie optymalnej drogi, czyli wpłacenie banknotów 3 x 20 zł.

Przykład:   
Dla wpłaconej kwoty 990zł:

Bankomat pobiera 990zł. Dzieli 990 zł przez największy nominał, czyli 500 zł wynik wynosi: 1.

Mnoży 1x wartość nominału, co daje wynik 490zł następnie czynność tą powtarza dla nominału o mniejszej wartości:

490 / 200 = 2 -> 2\*200 = 400 -> 490 – 400 = 90.

Następnie:

90 / 100 = 0

90 / 50 = 1 -> 1\*50 = 50 -> 90 – 50 = 40.

40/20 = 2 -> 2\*20 = 40 -> 40 – 40 = 0.

Zaprezentowany wyżej algorytm jest algorytmem prostym, jednakże nie tak elastycznym jak pierwszy.

Główne zmienne mające znaczny wpływ na działanie i wygląd programu:

private ArrayList <Integer> banknotyIloscList-zmienna pozwalająca przechowywać poszczególne wartości nominałów w postaci list, aby umożliwić łatwy dostęp i zarządzanie.

Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*, 18); - zmienna ustwiająca wybraną czcionkę, kursywę oraz wielkość tekstu.

Banknot20 b20 = new Banknot20();  
Banknot50 b50 = new Banknot50();  
Banknot100 b100 = new Banknot100();  
Banknot200 b200 = new Banknot200();  
Banknot500 b500 = new Banknot500(); -

Zmienne implementujące ilości poszczególnych nominałów.

private int stanBankomatu; - zmienna kontrolująca wartość wszystkich nominałów umieszczonych w bankomacie

Boolean dzialanie; - zmienna pomagająca określić losowość działania bankomatu, jeżeli przestanie on działać, użytkownik korzystający z bankomatu może zgłosić usterkę, a serwis postara się, o jej naprawę w przeciągu kilku sekund

private String login; - zmienna przechowująca login zalogowanego użytkownika  
private int pin; - zmienna przechowująca pin zalogowanego użytkownika  
private String imie; - zmienna przechowująca imie zalogowanego użytkownika  
private String nazwisko; - zmienna przechowująca nazwisko zalogowanego użytkownika  
private int nrtel; - zmienna przechowująca numer telefonu zalogowanego użytkownika  
protected float stanKonta; - zmienna przechowująca aktualny stan konta zalogowanego użytkownika

JButton logowanie,naprawa,uzupelnienie;

JButton b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7,b8,b9,back,ok,clear,StronaStartowa;

JButton j5,j10,j15,j20,j25,j30,j50,j100,powrot;

JButton wplac,powrot;

JButton wyplac,powrot;

JRadioButton n20,n50,n100,n200,n500,brak;

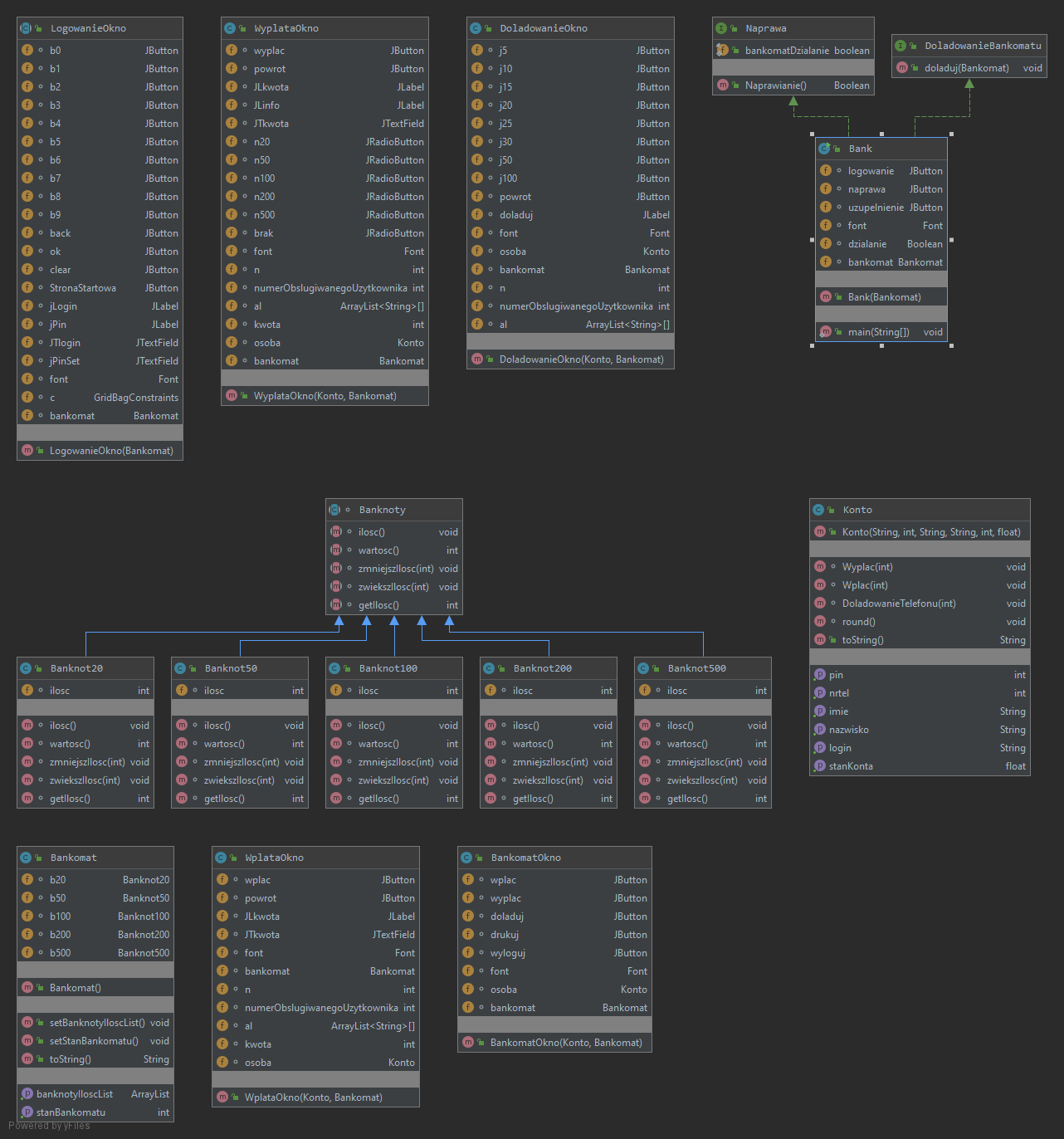
JButton wplac,wyplac,doladuj,drukuj,wyloguj;

- klawisze umożliwiające interakcję użytkownika z bankomatem:

Konto osoba; - zmienna przechowująca dane obecnego użytkownika, włącznie ze stanem

Gotówki na koncie  
Bankomat bankomat; - zmienna przechowująca dane stanu bankomatu, wykorzystująca funkcje, które określają stan banknotów oraz łączną ich wartość

1. Diagram klas UML



1. Instrukcja dla użytkownika
2. Uruchom bankomat, jeżeli podczas uruchomienia pojawi się komunikat o awarii. Wezwij serwis w celu uzyskania pomocy technicznej.
3. Wybierz przycisk logowanie, aby się zalogować na swoje konto.
4. W oknie logowania wprowadź swoje dane.
5. Po zalogowaniu możesz korzystać z wygodnej opcji wpłaty, oraz zaawansowanej opcji wypłaty. Podczas wpłaty wprowadź kwotę jaką chcesz wpłacić. Kwota ta nie może być mniejsza niż 20, oraz nie może zawierać wpłat w postaci drobnych nominałów typu: 1gr,2gr,5gr,10g,20gr,50gr,1zł,2zł,5zł.
6. Podczas wypłacania zachęcamy do skorzystania z opcji wyboru nominału, który umożliwi pozyskanie wybranego nominału w jak największej ilości.

Jeżeli jednak nie użytkownik nie ma preferencji co do nominału, prosimy o zaznaczenie opcji „brak”.

1. Opcja usługi doładowania telefonu za pośrednictwem bankomatu pozwoli na szybkie doładowanie twojego numeru telefonu przypisanego do konta bankowego, bez zbędnych kuponów.
2. Opcja wydruku pozwala na uzyskanie danych stanu konta. Z potwierdzeniem godziny wydruku.
3. Opcja wyloguj pozwoli na bezpieczne wylogowanie się z konta.
4. Jeżeli podczas wypłacania, banknotów napotkasz błąd w postaci braku wypłacalności bankomatu, prosimy o wylogowanie się, przejście do głównego menu, a następnie zgłoszenie uzupełnienia zapasów w bankomacie. Nasz serwis zadba o szybkość rozwiązania problemu zaraz po zgłoszeniu.
5. Przykładowe dane i wyniki

Dane początkowe:

Bankomat{stanBankomatu=210000, banknotyIloscList=[1000, 800, 500, 250, 100], b20=1000, b50=800, b100=500, b200=250, b500=100}

Login: lukas

Pin: 5555

Login: pin: imie: nazwisko: nrtelefonu: stan konta:

lukas 5555 Łukasz Grraczyk 881993210 100347.39

wpłać: 500

Bankomat{stanBankomatu=210000, banknotyIloscList=[1000, 800, 500, 250, 101], b20=1000, b50=800, b100=500, b200=250, b500=101}

Login: pin: imie: nazwisko: nrtelefonu: stan konta:

lukas 5555 Łukasz Grraczyk 881993210 100847.39

wypłać: 5660, nominał: 50

Bankomat{stanBankomatu=210000, banknotyIloscList=[1000, 687, 500, 250, 101], b20=1000, b50=687, b100=500, b200=250, b500=101}

Login: pin: imie: nazwisko: nrtelefonu: stan konta:

lukas 5555 Łukasz Grraczyk 881993210 95187.39

Doładuj telefon: 100

Stan konta po doladowaniu:95087.39

Login: pin: imie: nazwisko: nrtelefonu: stan konta:

lukas 5555 Łukasz Grraczyk 881993210 95087.39

Wyloguj -> Strona głowna

Bankomat jest pusty:

Bankomat{stanBankomatu=309850, banknotyIloscList=[1500, 1087, 750, 375, 151], b20=1500, b50=1087, b100=750, b200=375, b500=151}

Close(x)

1. Kod programu.

Bank:

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.util.Random;  
  
public class Bank extends JFrame implements Naprawa,DoladowanieBankomatu{  
  
 JButton logowanie,naprawa,uzupelnienie;  
 Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*,18);  
 Boolean dzialanie;  
 Bankomat bankomat;  
  
 public Bank(Bankomat Bankomat){  
  
 this.bankomat = Bankomat;  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 bankomat.setStanBankomatu();  
 System.*out*.println(bankomat.getStanBankomatu());  
 System.*out*.println(bankomat.getBanknotyIloscList());  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
  
  
 setTitle("Bankomat");  
 setSize(300,375);  
 setVisible(true);  
 setDefaultCloseOperation(*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
 setLocationRelativeTo(null);  
 setLayout(new FlowLayout());  
  
 logowanie = new JButton("Logowanie");  
 logowanie.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 logowanie.setFont(font);  
  
 naprawa = new JButton("Zgloś usterke bankomatu.");  
 naprawa.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 naprawa.setFont(font);  
 naprawa.setBackground(Color.*YELLOW*);  
  
 uzupelnienie = new JButton("Bankomat jest pusty.");  
 uzupelnienie.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 uzupelnienie.setFont(font);  
 uzupelnienie.setBackground(Color.*orange*);  
  
 add(logowanie);  
 add(naprawa);  
 add(uzupelnienie);  
  
 //symulacja usterki - losowo  
 Random random = new Random();  
 dzialanie = random.nextBoolean();  
 if(!dzialanie){  
 uzupelnienie.setEnabled(false);  
 logowanie.setEnabled(false);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat jest uszkodzony!\nZgloś usterke.","Uwaga!",JOptionPane.*WARNING\_MESSAGE*);  
  
 }  
  
 naprawa.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
  
 if(!dzialanie){  
 dzialanie = Naprawianie();  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Nasz serwisant postara się naprawić problem.","Dziękujemy!",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 try{  
 Thread.*sleep*(3000);  
 } catch(InterruptedException ie) { Thread.*currentThread*().interrupt(); }  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Udało się naprawić problem!","Dziękujemy!",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 uzupelnienie.setEnabled(dzialanie);  
 logowanie.setEnabled(dzialanie);  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat działa poprawnie.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
 });  
  
 uzupelnienie.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 boolean uzup = false;  
 doladuj(bankomat);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Wysłano służby, które uzupełnią zapasy.","Dziękujemy!",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 try{  
 Thread.*sleep*(10000);  
 } catch(InterruptedException ie) { Thread.*currentThread*().interrupt(); }  
 uzupelnienie.setEnabled(uzup);  
 logowanie.setEnabled(uzup);  
 naprawa.setEnabled(uzup);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Służby są już na miejscu!\nZe względów bezpieczeństwa bankomat zostanie tymczasowo wyłączony.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 try{  
 Thread.*sleep*(5000);  
 } catch(InterruptedException ie) { Thread.*currentThread*().interrupt(); }  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Uzupełniono zapasy.\nDziękujemy za Twoją cierpliwość.\nBankomat zostanie uruchomiony na nowo.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 uzup = true;  
 uzupelnienie.setEnabled(uzup);  
 logowanie.setEnabled(uzup);  
 naprawa.setEnabled(uzup);  
  
 System.*out*.println(bankomat.getStanBankomatu());  
 System.*out*.println(bankomat.getBanknotyIloscList());  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 });  
  
 logowanie.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 JFrame loguj = new LogowanieOkno(bankomat);  
 dispose();  
 }  
 });  
 }  
  
 public static void main(String[] args){  
 Bankomat bankomat = new Bankomat();  
 JFrame Okno = new Bank(bankomat);  
 }  
}

Banknot20

public class Banknot20 extends Banknoty {  
 int ilosc;  
  
 @Override  
 void ilosc() {  
 this.ilosc = 1000;  
 }  
  
 @Override  
 int wartosc() {  
 return this.ilosc\*20;  
 }  
  
 @Override  
 void zmniejszIlosc(int oIle) {  
 ilosc -= oIle;  
 }  
  
 @Override  
 void zwiekszIlosc(int oIle) {  
 ilosc += oIle;  
 }  
  
 @Override  
 int getIlosc() {  
 return ilosc;  
 }  
  
  
}

Banknot50

public class Banknot50 extends Banknoty {  
 int ilosc;  
  
 @Override  
 void ilosc() {  
 this.ilosc = 800;  
 }  
  
 @Override  
 int wartosc() {  
 return this.ilosc\*50;  
 }  
  
 @Override  
 void zmniejszIlosc(int oIle) {  
 ilosc -= oIle;  
 }  
  
 @Override  
 void zwiekszIlosc(int oIle) {  
 ilosc += oIle;  
 }  
  
 @Override  
 int getIlosc() {  
 return ilosc;  
 }  
  
  
}

Banknot100

public class Banknot100 extends Banknoty {  
 int ilosc;  
  
 @Override  
 void ilosc() {  
 this.ilosc = 500;  
 }  
  
 @Override  
 int wartosc() {  
 return this.ilosc\*100;  
 }  
  
 @Override  
 void zmniejszIlosc(int oIle) {  
 ilosc -= oIle;  
 }  
  
 @Override  
 void zwiekszIlosc(int oIle) {  
 ilosc += oIle;  
 }  
  
 @Override  
 int getIlosc() {  
 return ilosc;  
 }  
  
}

Banknot200

public class Banknot200 extends Banknoty {  
 int ilosc;  
  
 @Override  
 void ilosc() {  
 this.ilosc = 250;  
 }  
  
 @Override  
 int wartosc() {  
 return this.ilosc\*200;  
 }  
  
 @Override  
 void zmniejszIlosc(int oIle) {  
 ilosc -= oIle;  
 }  
  
 @Override  
 void zwiekszIlosc(int oIle) {  
 ilosc += oIle;  
 }  
  
 @Override  
 int getIlosc() {  
 return ilosc;  
 }  
  
}

Banknot500

public class Banknot500 extends Banknoty {  
 int ilosc;  
  
 @Override  
 void ilosc() {  
 this.ilosc = 100;  
 }  
  
 @Override  
 int wartosc() {  
 return this.ilosc\*500;  
 }  
  
 @Override  
 void zmniejszIlosc(int oIle) {  
 ilosc -= oIle;  
 }  
  
 @Override  
 void zwiekszIlosc(int oIle) {  
 ilosc += oIle;  
 }  
  
 @Override  
 int getIlosc() {  
 return ilosc;  
 }  
  
  
}

Banknoty

abstract class Banknoty {  
 abstract void ilosc();  
 abstract int wartosc();  
 abstract void zmniejszIlosc(int oIle);  
 abstract void zwiekszIlosc(int oIle);  
 abstract int getIlosc();  
}

Bankomat

import java.io.FileWriter;  
import java.io.IOException;  
import java.util.ArrayList;  
  
public class Bankomat {  
  
 private int stanBankomatu;  
 private ArrayList <Integer> banknotyIloscList = new ArrayList();  
 Banknot20 b20 = new Banknot20();  
 Banknot50 b50 = new Banknot50();  
 Banknot100 b100 = new Banknot100();  
 Banknot200 b200 = new Banknot200();  
 Banknot500 b500 = new Banknot500();  
  
  
 public Bankomat() {  
  
 b20.ilosc();  
 b50.ilosc();  
 b100.ilosc();  
 b200.ilosc();  
 b500.ilosc();  
  
  
 banknotyIloscList.add(b20.getIlosc());  
 banknotyIloscList.add(b50.getIlosc());  
 banknotyIloscList.add(b100.getIlosc());  
 banknotyIloscList.add(b200.getIlosc());  
 banknotyIloscList.add(b500.getIlosc());  
  
 }  
  
 public void setBanknotyIloscList(){  
 banknotyIloscList.set(0,b20.getIlosc());  
 banknotyIloscList.set(1,b50.getIlosc());  
 banknotyIloscList.set(2,b100.getIlosc());  
 banknotyIloscList.set(3,b200.getIlosc());  
 banknotyIloscList.set(4,b500.getIlosc());  
  
 //zapisywanie nowego pliku  
 try {  
 FileWriter myWriter = new FileWriter("banknoty.txt");  
 myWriter.write("20zł \t50zł \t100zł \t200zł \t500zł \n");  
 for (Integer banknoty : banknotyIloscList) {  
 myWriter.write(banknoty+" \t");  
 }  
 myWriter.write("\n");  
  
 myWriter.close();  
 System.*out*.println("Pomyślnie zapisano plik banknotów.");  
 } catch (IOException ex) {  
 System.*out*.println("Błąd zapisu.");  
 ex.printStackTrace();  
 }  
  
  
 }  
  
 public void setStanBankomatu(){  
 stanBankomatu = 0;  
 stanBankomatu += b20.wartosc();  
 stanBankomatu += b50.wartosc();  
 stanBankomatu += b100.wartosc();  
 stanBankomatu += b200.wartosc();  
 stanBankomatu += b500.wartosc();  
 }  
  
 public ArrayList getBanknotyIloscList() { return banknotyIloscList; }  
  
 public int getStanBankomatu() {  
 return stanBankomatu;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Bankomat{" +  
 "stanBankomatu=" + stanBankomatu +  
 ", banknotyIloscList=" + banknotyIloscList +  
 ", b20=" + b20.getIlosc() +  
 ", b50=" + b50.getIlosc() +  
 ", b100=" + b100.getIlosc() +  
 ", b200=" + b200.getIlosc() +  
 ", b500=" + b500.getIlosc() +  
 '}';  
 }  
}

BankomatOkno

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.text.SimpleDateFormat;  
import java.util.Date;  
  
public class BankomatOkno extends JFrame {  
 JButton wplac,wyplac,doladuj,drukuj,wyloguj;  
 Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*, 18);  
  
 Konto osoba;  
 Bankomat bankomat;  
  
 public BankomatOkno(Konto osoby,Bankomat bankomat){  
  
 this.bankomat = bankomat;  
 this.osoba = osoby;  
  
 //odstep  
 setTitle("Bankomat");  
 setSize(380,500);  
 setVisible(true);  
 setDefaultCloseOperation(*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
 setLocationRelativeTo(null);  
 setLayout(new FlowLayout(0,40,30));  
  
  
 //wplac  
 wplac = new JButton("Wpłać");  
 wplac.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 wplac.setFont(font);  
 add(wplac);  
  
  
 //wyplac  
 wyplac = new JButton("Wypłać");  
 wyplac.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 wyplac.setFont(font);  
 add(wyplac);  
  
  
 //doladuj  
 doladuj = new JButton("Doładuj telefon");  
 doladuj.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 doladuj.setFont(font);  
 add(doladuj);  
  
  
 //drukuj  
 drukuj = new JButton("Drukuj stan konta");  
 drukuj.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 drukuj.setFont(font);  
 add(drukuj);  
  
  
  
 //wyloguj  
 wyloguj = new JButton("Wyloguj");  
 wyloguj.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
 wyloguj.setFont(font);  
 add(wyloguj);  
  
  
  
 wplac.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame wplataOkno = new WplataOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
  
 wyplac.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame wyplataOkno = new WyplataOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
  
 doladuj.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame doladuj = new DoladowanieOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
  
 wyloguj.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame bank = new LogowanieOkno(bankomat);  
 }  
 });  
  
 drukuj.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 Date date = new Date(); // This object contains the current date value  
 SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");  
 String dataWydruku = formatter.format(date);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, "Data: "+dataWydruku+"\nImie: "+osoba.getImie()+"\nStan konta: "+osoba.getStanKonta(),"Wydruk",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 });  
  
 }  
}

DoladowanieBankomatu

public interface DoladowanieBankomatu {  
 default void doladuj(Bankomat aktualnyStanBankomatu){  
  
 aktualnyStanBankomatu.b20.zwiekszIlosc(500);  
 aktualnyStanBankomatu.b50.zwiekszIlosc(400);  
 aktualnyStanBankomatu.b100.zwiekszIlosc(250);  
 aktualnyStanBankomatu.b200.zwiekszIlosc(125);  
 aktualnyStanBankomatu.b500.zwiekszIlosc(50);  
 aktualnyStanBankomatu.setStanBankomatu();  
 aktualnyStanBankomatu.setBanknotyIloscList();  
  
 }  
}

DoladowanieOkno

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.io.\*;  
import java.util.ArrayList;  
  
  
public class DoladowanieOkno extends JFrame {  
  
  
 JButton j5,j10,j15,j20,j25,j30,j50,j100,powrot;  
 JLabel doladuj;  
 Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*, 18);  
 Konto osoba;  
 Bankomat bankomat;  
  
  
 int n = 5;  
 int numerObslugiwanegoUzytkownika = 0;  
 ArrayList<String>[] al = new ArrayList[n];  
  
 public DoladowanieOkno(Konto osoby,Bankomat Bankomat) {  
 this.osoba = osoby;  
 this.bankomat = Bankomat;  
  
 setTitle("Doladowanie:");  
  
 setSize(360, 400);  
 setVisible(true);  
 setDefaultCloseOperation(*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
 setLocationRelativeTo(null);  
  
 //odstep  
 setLayout(new FlowLayout(0, 40, 10));  
  
 //koncowka zł  
 doladuj = new JLabel("Wybierz kwotę:");  
 doladuj.setFont(font);  
 doladuj.setPreferredSize(new Dimension(200,30));  
  
 add(doladuj);  
  
 // 5 zl  
 j5 = new JButton("5");  
 j5.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j5.setFont(font);  
 add(j5);  
  
 // 10 zl  
 j10 = new JButton("10");  
 j10.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j10.setFont(font);  
 add(j10);  
  
 // 15 zl  
 j15 = new JButton("15");  
 j15.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j15.setFont(font);  
 add(j15);  
  
  
 // 20 zl  
 j20 = new JButton("20");  
 j20.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j20.setFont(font);  
 add(j20);  
  
  
 // 25 zl  
 j25 = new JButton("25");  
 j25.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j25.setFont(font);  
 add(j25);  
  
 // 30 zl  
 j30 = new JButton("30");  
 j30.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j30.setFont(font);  
 add(j30);  
  
 // 50 zl  
 j50 = new JButton("50");  
 j50.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j50.setFont(font);  
 add(j50);  
  
 // 100 zl  
 j100 = new JButton("100");  
 j100.setPreferredSize(new Dimension(100, 30));  
 j100.setFont(font);  
 add(j100);  
  
 //powrot  
 powrot = new JButton("Powrót");  
 powrot.setPreferredSize(new Dimension(120, 30));  
 powrot.setFont(font);  
 add(powrot);  
  
  
 //doladowanie kwota 5zl  
 j5.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j5.getText())); }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 10zl  
 j10.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j10.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 15zl  
 j15.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j15.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 20zl  
 j20.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j20.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 25zl  
 j25.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j25.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 30zl  
 j30.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j30.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 50zl  
 j50.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j50.getText()));  
 }  
 });  
  
 //doladowanie kwota 100zl  
 j100.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 osoba.DoladowanieTelefonu(Integer.*parseInt*(j100.getText()));  
 }  
 });  
  
 powrot.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
  
 String[] dane = new String[6];  
 float SALDO = osoba.getStanKonta();  
  
 //odczytuje plik i dodaje dane na liste  
 try(BufferedReader fileReader = new BufferedReader(new FileReader(new File("dane.txt")))){  
  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 al[i] = new ArrayList<String>();  
 }  
 String wiersz = fileReader.readLine();  
 int i = 0;  
  
 while((wiersz = fileReader.readLine()) != null){  
 dane = wiersz.split("\t");  
  
 //sprawdzenie uzytkownika  
 if(dane[0].equals(osoba.getLogin()) || dane[4].equals( String.*valueOf*(osoba.getNrtel()) )){  
 numerObslugiwanegoUzytkownika = i;  
 }  
  
 for(int j = 0 ; j < 6 ; j++){  
 al[i].add(dane[j]);  
 }  
 i++;  
 }  
  
 System.*out*.println(numerObslugiwanegoUzytkownika);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].remove(5);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].add(5,String.*valueOf*(SALDO));  
  
 {  
 for (i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 System.*out*.print(al[i].get(j) + " ");  
 }  
 System.*out*.println();  
 }  
 }  
  
 } catch(FileNotFoundException ey){  
 System.*out*.println("Nie odnaleziono pliku.");  
 ey.printStackTrace();  
 } catch(IOException ex){  
 System.*out*.println("Plik uszkodzony.");  
 }  
  
 //zapisywanie nowego pliku  
 try {  
 FileWriter myWriter = new FileWriter("dane.txt");  
 myWriter.write("login\tpin\timie\tnazwisko\tnumertelefonu\tsaldo\n");  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 myWriter.write(al[i].get(j) + "\t");  
 }  
 myWriter.write("\n");  
 }  
  
 myWriter.close();  
 System.*out*.println("Pomyślnie zapisano plik.");  
 } catch (IOException ex) {  
 System.*out*.println("Błąd zapisu.");  
 ex.printStackTrace();  
 }  
  
 dispose();  
 JFrame BankomatOkno = new BankomatOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
  
 }  
  
}

Konto

import javax.swing.\*;  
  
public class Konto {  
  
 private String login;  
 private int pin;  
 private String imie;  
 private String nazwisko;  
 private int nrtel;  
 protected float stanKonta;  
  
 public Konto(String LOGIN, int PIN, String IMIE, String NAZWISKO, int NUMERTEL, float SALDO){  
 this.login = LOGIN;  
 this.pin = PIN;  
 this.imie = IMIE;  
 this.nazwisko = NAZWISKO;  
 this.nrtel = NUMERTEL;  
 this.stanKonta = SALDO;  
 }  
  
 void Wyplac(int kwota){  
 if(this.stanKonta-kwota >= 0 ){  
 if(kwota >= 20){  
 this.stanKonta -= kwota;  
 round();  
 System.*out*.println(this.stanKonta);  
 }else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie posiada tak małych nominałów.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
  
  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Brak wystarczających środków na końcie.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void Wplac(int kwota){  
 if(kwota >= 20){  
 this.stanKonta += kwota;  
 round();  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie przyjmuje tak małych nominałów.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void DoladowanieTelefonu(int kwota){  
 if(this.stanKonta-kwota >= 0){  
 this.stanKonta -= kwota;  
 round();  
 System.*out*.println("Stan konta po doladowaniu:"+this.stanKonta);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Pomyślnie doładowano telefon o numerze: "+this.nrtel+"\nKwotą o wartości: "+kwota+"zł.\nStan twojego konta bankowego to:"+getStanKonta()+".\nDziękujemy za skorzystanie z usługi.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Brak wystarczających środków na końcie.","Informacja",JOptionPane.*ERROR\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void round(){  
 this.stanKonta = (float) (Math.*round*(this.stanKonta\*100.0) / 100.0);  
 }  
  
 public String getImie() {  
 return imie;  
 }  
  
 public String getNazwisko() {  
 return nazwisko;  
 }  
  
 public int getNrtel() {  
 return nrtel;  
 }  
  
 public float getStanKonta() {  
 return stanKonta;  
 }  
  
 public int getPin() {  
 return pin;  
 }  
  
 public String getLogin() {  
 return login;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Konto{" +  
 "login='" + login + '\'' +  
 ", pin=" + pin +  
 ", imie='" + imie + '\'' +  
 ", nazwisko='" + nazwisko + '\'' +  
 ", nrtel=" + nrtel +  
 ", stanKonta=" + stanKonta +  
 '}';  
 }  
}

LogowanieOkno

import javax.swing.\*;  
  
public class Konto {  
  
 private String login;  
 private int pin;  
 private String imie;  
 private String nazwisko;  
 private int nrtel;  
 protected float stanKonta;  
  
 public Konto(String LOGIN, int PIN, String IMIE, String NAZWISKO, int NUMERTEL, float SALDO){  
 this.login = LOGIN;  
 this.pin = PIN;  
 this.imie = IMIE;  
 this.nazwisko = NAZWISKO;  
 this.nrtel = NUMERTEL;  
 this.stanKonta = SALDO;  
 }  
  
 void Wyplac(int kwota){  
 if(this.stanKonta-kwota >= 0 ){  
 if(kwota >= 20){  
 this.stanKonta -= kwota;  
 round();  
 System.*out*.println(this.stanKonta);  
 }else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie posiada tak małych nominałów.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
  
  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Brak wystarczających środków na końcie.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void Wplac(int kwota){  
 if(kwota >= 20){  
 this.stanKonta += kwota;  
 round();  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie przyjmuje tak małych nominałów.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void DoladowanieTelefonu(int kwota){  
 if(this.stanKonta-kwota >= 0){  
 this.stanKonta -= kwota;  
 round();  
 System.*out*.println("Stan konta po doladowaniu:"+this.stanKonta);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Pomyślnie doładowano telefon o numerze: "+this.nrtel+"\nKwotą o wartości: "+kwota+"zł.\nStan twojego konta bankowego to:"+getStanKonta()+".\nDziękujemy za skorzystanie z usługi.","Informacja",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 } else {  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Brak wystarczających środków na końcie.","Informacja",JOptionPane.*ERROR\_MESSAGE*);  
 }  
 }  
  
 void round(){  
 this.stanKonta = (float) (Math.*round*(this.stanKonta\*100.0) / 100.0);  
 }  
  
 public String getImie() {  
 return imie;  
 }  
  
 public String getNazwisko() {  
 return nazwisko;  
 }  
  
 public int getNrtel() {  
 return nrtel;  
 }  
  
 public float getStanKonta() {  
 return stanKonta;  
 }  
  
 public int getPin() {  
 return pin;  
 }  
  
 public String getLogin() {  
 return login;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Konto{" +  
 "login='" + login + '\'' +  
 ", pin=" + pin +  
 ", imie='" + imie + '\'' +  
 ", nazwisko='" + nazwisko + '\'' +  
 ", nrtel=" + nrtel +  
 ", stanKonta=" + stanKonta +  
 '}';  
 }  
}

Naprawa

public interface Naprawa{  
 boolean *bankomatDzialanie* = true;  
  
 default Boolean Naprawianie(){  
 return *bankomatDzialanie*;  
 }  
}

Wpłata okno

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.io.\*;  
import java.util.ArrayList;  
  
public class WplataOkno extends JFrame {  
 JButton wplac,powrot;  
 JLabel JLkwota;  
 JTextField JTkwota;  
 Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*, 18);  
 Bankomat bankomat;  
  
 int n = 5;  
 int numerObslugiwanegoUzytkownika = 0;  
 ArrayList<String>[] al = new ArrayList[n];  
  
 int kwota;  
 Konto osoba;  
 public WplataOkno(Konto osoby,Bankomat Bankomat){  
  
 this.bankomat = Bankomat;  
  
 this.osoba = osoby;  
  
  
 setTitle("Wplata");  
 setSize(380,250);  
 setVisible(true);  
 setDefaultCloseOperation(*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
 setLocationRelativeTo(null);  
 setLayout(new FlowLayout(0,20,20));  
  
 JLkwota = new JLabel("Kwota:");  
 JTkwota = new JTextField("");  
 wplac = new JButton("Wpłać");  
 powrot = new JButton("Powrót");  
  
 JLkwota.setPreferredSize(new Dimension(75,30));  
 JTkwota.setPreferredSize(new Dimension(225,30));  
 powrot.setPreferredSize(new Dimension(150,30));  
 wplac.setPreferredSize(new Dimension(150,30));  
  
 JLkwota.setFont(font);  
 JTkwota.setFont(font);  
 powrot.setFont(font);  
 wplac.setFont(font);  
  
 add(JLkwota);  
 add(JTkwota);  
 add(wplac);  
 add(powrot);  
  
 wplac.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 try{  
 float zmiennaPomFLOAT;  
 int Ilosc20 = 0, Ilosc50 = 0 ,Ilosc100 = 0,Ilosc200 =0 ,Ilosc500 = 0;  
  
 kwota = Integer.*parseInt*(JTkwota.getText());  
 if(kwota/10 == 1 || kwota/10 == 3 || kwota < 20 || kwota%10 > 0){  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie przyjmuje takich nominałów.","Błąd.",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 throw new IllegalArgumentException("Bankomat nie przyjmuje takich nominałów.");  
 } else {  
  
 int zmienna = kwota;  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 if(kwota/500 > 0){  
 Ilosc500 = kwota/500;  
 kwota -= Ilosc500\*500;  
 }  
 if(kwota/200 > 0){  
 Ilosc200 = kwota/200;  
 kwota -= Ilosc200\*200;  
 }  
  
 if(kwota/100 > 0){  
 Ilosc100 = kwota/100;  
 kwota -= Ilosc100\*100;  
 }  
  
 if((kwota/50 > 0 && kwota%50 != 10 && kwota%50 != 30 && kwota%50 !=20) || kwota == 70){  
 Ilosc50 = kwota/50;  
 kwota -= Ilosc50\*50;  
 }  
  
 if(kwota/20 > 0){  
 Ilosc20 = kwota/20;  
 kwota -= Ilosc20\*20;  
 }  
  
 kwota = zmienna;  
 osoba.Wplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zwiekszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zwiekszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zwiekszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zwiekszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zwiekszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(osoba.getStanKonta());  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Na konto wpłacono kwotę: "+kwota+"zł.","Error",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
  
  
 }  
 }catch (NumberFormatException ex){  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Podano błędną kwotę.","Błąd.",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
  
 String[] dane = new String[6];  
 float SALDO = osoba.getStanKonta();  
  
 //odczytuje plik i dodaje dane na liste  
 try(BufferedReader fileReader = new BufferedReader(new FileReader(new File("dane.txt")))){  
  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 al[i] = new ArrayList<String>();  
 }  
 String wiersz = fileReader.readLine();  
 int i = 0;  
  
 while((wiersz = fileReader.readLine()) != null){  
 dane = wiersz.split("\t");  
  
 //sprawdzenie uzytkownika  
 if(dane[0].equals(osoba.getLogin()) || dane[4].equals( String.*valueOf*(osoba.getNrtel()) )){  
 numerObslugiwanegoUzytkownika = i;  
 }  
  
 for(int j = 0 ; j < 6 ; j++){  
 al[i].add(dane[j]);  
 }  
 i++;  
 }  
  
 System.*out*.println(numerObslugiwanegoUzytkownika);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].remove(5);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].add(5,String.*valueOf*(SALDO));  
  
 {  
 for (i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 System.*out*.print(al[i].get(j) + " ");  
 }  
 System.*out*.println();  
 }  
 }  
  
 } catch(FileNotFoundException ey){  
 System.*out*.println("Nie odnaleziono pliku.");  
 ey.printStackTrace();  
 } catch(IOException ex){  
 System.*out*.println("Plik uszkodzony.");  
 }  
  
 //zapisywanie nowego pliku  
 try {  
 FileWriter myWriter = new FileWriter("dane.txt");  
 myWriter.write("login\tpin\timie\tnazwisko\tnumertelefonu\tsaldo\n");  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 myWriter.write(al[i].get(j) + "\t");  
 }  
 myWriter.write("\n");  
 }  
  
 myWriter.close();  
 System.*out*.println("Pomyślnie zapisano plik.");  
 } catch (IOException ex) {  
 System.*out*.println("Błąd zapisu.");  
 ex.printStackTrace();  
 }  
 }  
 });  
  
 powrot.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame BankomatOkno = new BankomatOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
 }  
}

WypłataOkno

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.io.\*;  
import java.util.ArrayList;  
  
public class WyplataOkno extends JFrame {  
  
  
 JButton wyplac,powrot;  
 JLabel JLkwota,JLinfo;  
 JTextField JTkwota;  
 JRadioButton n20,n50,n100,n200,n500,brak;  
  
 Font font = new Font("Geneva",Font.*ITALIC*, 18);  
  
  
  
 int n = 5;  
 int numerObslugiwanegoUzytkownika = 0;  
 ArrayList<String>[] al = new ArrayList[n];  
  
 int kwota;  
 Konto osoba;  
 Bankomat bankomat;  
  
 public WyplataOkno(Konto osoby,Bankomat Bankomat){  
 this.bankomat = Bankomat;  
 this.osoba = osoby;  
  
 setTitle("Wyplata");  
 setSize(380,350);  
 setVisible(true);  
 setDefaultCloseOperation(*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
 setLocationRelativeTo(null);  
 setLayout(new FlowLayout(0,20,20));  
  
 ButtonGroup gRadio = new ButtonGroup();  
  
 JLkwota = new JLabel("Kwota:");  
 JTkwota = new JTextField("");  
 wyplac = new JButton("Wypłać");  
 powrot = new JButton("Powrót");  
 JLinfo = new JLabel(" Opcjonalne - wybierz nominał");  
  
 n20 = new JRadioButton("20");  
 n50 = new JRadioButton("50");  
 n100 = new JRadioButton("100");  
 n200 = new JRadioButton("200");  
 n500 = new JRadioButton("500");  
 brak = new JRadioButton("Brak");  
  
 gRadio.add(n20);  
 gRadio.add(n50);  
 gRadio.add(n100);  
 gRadio.add(n200);  
 gRadio.add(n500);  
 gRadio.add(brak);  
  
  
 JLkwota.setPreferredSize(new Dimension(75,30));  
 JTkwota.setPreferredSize(new Dimension(225,30));  
  
 JLinfo.setPreferredSize(new Dimension(300,30));  
  
 powrot.setPreferredSize(new Dimension(150,30));  
 wyplac.setPreferredSize(new Dimension(150,30));  
 brak.setPreferredSize(new Dimension(340,30));  
  
  
 JLinfo.setFont(font);  
 JLkwota.setFont(font);  
 JTkwota.setFont(font);  
  
 n20.setFont(font);  
 n50.setFont(font);  
 n100.setFont(font);  
 n200.setFont(font);  
 n500.setFont(font);  
 brak.setFont(font);  
  
 powrot.setFont(font);  
 wyplac.setFont(font);  
  
 add(JLkwota);  
 add(JTkwota);  
 add(JLinfo);  
  
 add(n20);  
 add(n50);  
 add(n100);  
 add(n200);  
 add(n500);  
 add(brak);  
 add(wyplac);  
  
 add(powrot);  
  
 n20.setActionCommand(n20.getText());  
 n50.setActionCommand(n50.getText());  
 n100.setActionCommand(n100.getText());  
 n200.setActionCommand(n200.getText());  
 n500.setActionCommand(n500.getText());  
 brak.setActionCommand(brak.getText());  
  
 wyplac.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 String nominaly;  
  
 float zmiennaPomFLOAT;  
 int zmiennaPomINT,Ilosc20 = 0, Ilosc50 = 0 ,Ilosc100 = 0,Ilosc200 =0 ,Ilosc500 = 0;  
  
 try{  
 nominaly = gRadio.getSelection().getActionCommand();  
 kwota = Integer.*parseInt*(JTkwota.getText());  
 if(kwota/10 == 1 || kwota/10 == 3 || kwota < 20 || kwota%10 > 0){  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Bankomat nie wydaje takich nominałów.","Błąd.",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 throw new IllegalArgumentException("Bankomat nie dysponuje takimi nominałami.");  
 } else {  
  
 System.*out*.println(nominaly);  
 //jezeli nie ma preferencji wyplaty w nominalach  
 if(nominaly.equals("Brak")){  
 int zmienna = kwota;  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 if(kwota/500 > 0){  
 Ilosc500 = kwota/500;  
 kwota -= Ilosc500\*500;  
 }  
 if(kwota/200 > 0){  
 Ilosc200 = kwota/200;  
 kwota -= Ilosc200\*200;  
 }  
  
 if(kwota/100 > 0){  
 Ilosc100 = kwota/100;  
 kwota -= Ilosc100\*100;  
 }  
  
 if((kwota/50 > 0 && kwota%50 != 10 && kwota%50 != 30 && kwota%50 !=20) || kwota == 70){  
 Ilosc50 = kwota/50;  
 kwota -= Ilosc50\*50;  
 }  
  
 if(kwota/20 > 0){  
 Ilosc20 = kwota/20;  
 kwota -= Ilosc20\*20;  
 }  
  
 kwota = zmienna;  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
  
  
 }else{  
 /// rozmienianie 20  
 if(nominaly.equals("20")){  
  
 Ilosc20 = kwota/20;  
 zmiennaPomINT = kwota%20;  
  
 if(zmiennaPomINT == 10){  
 Ilosc20 -= 2;  
 Ilosc50 += 1;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else {  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 }  
 System.*out*.println(zmiennaPomINT);  
 }  
 ///rozmienianie 50  
 if(nominaly.equals("50")){  
  
 Ilosc50 = kwota/50;  
 zmiennaPomINT = kwota%50;  
  
 if(zmiennaPomINT == 40){  
 Ilosc20 += 2;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else if(zmiennaPomINT == 20 ){  
 Ilosc20 += 1;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else {  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 }  
 System.*out*.println(zmiennaPomINT);  
 }  
 /// rozmienianie setek  
 if(nominaly.equals("100")){  
  
 Ilosc100 = kwota/100;  
 zmiennaPomINT = kwota%100;  
  
 if(zmiennaPomINT == 90){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 80){  
  
 Ilosc20 += 4;  
  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 70){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 60){  
  
 Ilosc20 += 3;  
  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 50){  
  
 Ilosc50 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 40){  
  
 Ilosc20 += 2;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else if(zmiennaPomINT == 20 ){  
  
 Ilosc20 += 1;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else {  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 }  
 System.*out*.println(zmiennaPomINT);  
 }  
  
 /// rozmienianie dwusetek  
 if(nominaly.equals("200")){  
  
 Ilosc200 = kwota/200;  
 zmiennaPomINT = kwota%200;  
  
 if(zmiennaPomINT == 190){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc20 += 2;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 180){  
  
 Ilosc20 += 4;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 170){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc20 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
  
 if(zmiennaPomINT == 160){  
  
 Ilosc20 += 3;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 150){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 140){  
  
 Ilosc100 += 1;  
 Ilosc20 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 130){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 4;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 120){  
  
 Ilosc100 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 110){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 3;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 100){  
  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 90){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 80){  
  
 Ilosc20 += 4;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 70){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 60){  
  
 Ilosc20 += 3;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 50){  
  
 Ilosc50 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 40){  
  
 Ilosc20 += 2;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else if(zmiennaPomINT == 20 ){  
  
 Ilosc20 += 1;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else {  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 }  
 System.*out*.println(zmiennaPomINT);  
 }  
  
 /// rozmienianie dwusetek  
 if(nominaly.equals("500")){  
  
 Ilosc500 = kwota/500;  
 zmiennaPomINT = kwota%500;  
  
 if(zmiennaPomINT == 490){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 480){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 470){  
  
 Ilosc20 +=1;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 460){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 450){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 440){  
  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 430){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 420){  
  
 Ilosc20 +=1;  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 410){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 400){  
  
 Ilosc200 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 390){  
  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);

System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 380){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 370){  
  
 Ilosc20 +=1;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 360){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 350){  
  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 340){  
  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 330){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 320){  
  
 Ilosc20 +=1;  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 310){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 300){  
  
 Ilosc100 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 290){  
  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 280){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 270){  
  
 Ilosc20 +=1;  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 260){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 250){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 240){  
  
 Ilosc20 +=2;  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 230){  
  
 Ilosc20 +=4;  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
  
 if(zmiennaPomINT == 220){  
  
 Ilosc200 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 210){  
  
 Ilosc20 +=3;  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 200){  
  
 Ilosc200 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc200);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b200.zmniejszIlosc(Ilosc200);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 190){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc20 += 2;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 180){  
  
 Ilosc20 += 4;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 170){  
  
 Ilosc50 +=1;  
 Ilosc20 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
  
 if(zmiennaPomINT == 160){  
  
 Ilosc20 += 3;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 150){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 140){  
  
 Ilosc100 += 1;  
 Ilosc20 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 130){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 4;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 120){  
  
 Ilosc100 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 110){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 3;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 100){  
  
 Ilosc100 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc100);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b100.zmniejszIlosc(Ilosc100);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 90){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 2;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 80){  
  
 Ilosc20 += 4;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 70){  
  
 Ilosc50 += 1;  
 Ilosc20 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 60){  
  
 Ilosc20 += 3;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 50){  
  
 Ilosc50 += 1;  
  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
 System.*out*.println(Ilosc50);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.b50.zmniejszIlosc(Ilosc50);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else  
  
 if(zmiennaPomINT == 40){  
  
 Ilosc20 += 2;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else if(zmiennaPomINT == 20 ){  
  
 Ilosc20 += 1;  
 System.*out*.println(Ilosc20);  
 System.*out*.println(Ilosc500);  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b20.zmniejszIlosc(Ilosc20);  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 } else {  
  
 zmiennaPomFLOAT = osoba.getStanKonta();  
 osoba.Wyplac(kwota);  
 if(!(osoba.getStanKonta() == zmiennaPomFLOAT)){  
 bankomat.b500.zmniejszIlosc(Ilosc500);  
 bankomat.setBanknotyIloscList();  
 System.*out*.println(bankomat.toString());  
 }  
 }  
 System.*out*.println(zmiennaPomINT);  
 }  
 }  
  
 }  
 }catch (NumberFormatException ex){  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Podano błędną kwotę.","Błąd.",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 }  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Z konta wypłacono: "+kwota+"zł.","Error",JOptionPane.*INFORMATION\_MESSAGE*);  
 String[] dane = new String[6];  
 float SALDO = osoba.getStanKonta();  
  
 //odczytuje plik i dodaje dane na liste  
 try(BufferedReader fileReader = new BufferedReader(new FileReader(new File("dane.txt")))){  
  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 al[i] = new ArrayList<String>();  
 }  
 String wiersz = fileReader.readLine();  
 int i = 0;  
  
 while((wiersz = fileReader.readLine()) != null){  
 dane = wiersz.split("\t");  
  
 //sprawdzenie uzytkownika  
 if(dane[0].equals(osoba.getLogin()) || dane[4].equals( String.*valueOf*(osoba.getNrtel()) )){  
 numerObslugiwanegoUzytkownika = i;  
 }  
  
 for(int j = 0 ; j < 6 ; j++){  
 al[i].add(dane[j]);  
 }  
 i++;  
 }  
  
 System.*out*.println(numerObslugiwanegoUzytkownika);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].remove(5);  
 al[numerObslugiwanegoUzytkownika].add(5,String.*valueOf*(SALDO));  
  
 {  
 for (i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 System.*out*.print(al[i].get(j) + " ");  
 }  
 System.*out*.println();  
 }  
 }  
  
 } catch(FileNotFoundException ey){  
 System.*out*.println("Nie odnaleziono pliku.");  
 ey.printStackTrace();  
 } catch(IOException ex){  
 System.*out*.println("Plik uszkodzony.");  
 }  
  
 //zapisywanie nowego pliku  
 try {  
 FileWriter myWriter = new FileWriter("dane.txt");  
 myWriter.write("login\tpin\timie\tnazwisko\tnumertelefonu\tsaldo\n");  
 for (int i = 0; i < n; i++) {  
 for (int j = 0; j < al[i].size(); j++) {  
 myWriter.write(al[i].get(j) + "\t");  
 }  
 myWriter.write("\n");  
 }  
  
 myWriter.close();  
 System.*out*.println("Pomyślnie zapisano plik.");  
 } catch (IOException ex) {  
 System.*out*.println("Błąd zapisu.");  
 ex.printStackTrace();  
 }  
 }  
 });  
  
 powrot.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 dispose();  
 JFrame BankomatOkno = new BankomatOkno(osoba,bankomat);  
 }  
 });  
 }  
}